Kirby's Adventure

1 Controller-Informationen

Grundlegende Steuerung

Bewegen/Menü-Navigation	✜
Springen/Bestätigen	A
Einsaugen/Spezial-Power benutzen	B
Spiel beginnen/Hilfe-Bildschirm anzeigen	START
Spezial-Power ablegen	SELECT

Sonstiges

Gehen	✚
Laufen	Tippe ✚ zweimal an und halte die Richtung dann gedrückt, um schnell zu laufen. Lasse los, um nicht weiterzulaufen. Drücke ✚ in die entgegengesetzte Richtung, um abzubremsen.
Ducken	Drücke ✚, um dich zu ducken.
Aufblähen	Drücke ✚, um dich aufzublähen. Drücke noch einmal, um in die Luft aufzusteigen.
Springen	Drücke A, um zu springen. Du kommst weiter, wenn du im Laufen springst.
Einsaugen	Drücke B, um einen Gegner oder einen Gegenstand einzusaugen.
Türen betreten	Drücke vor einer Tür ✚, um sie zu betreten.
Leitern benutzen	Drücke ✚, um eine Leiter hinauf- oder herunterzuklettern.
Rutsch-Attacke	Drücke A oder B, während du geduckt bist, um eine Rutsch-Attacke auszuführen.

Sonstige Steuerung

Ausspucken	Drücke B, nachdem du einen Gegner eingesaugt hast, um einen Stern auszuspucken und diesen gegen Gegner und Blöcke einzusetzen.
Herunter-schlucken	Drücke ✥, um einen eingesaugten Gegner herunterzuschlucken und dir seine Spezial-Power anzueignen. Verschiedene Gegner haben verschiedene Fähigkeiten, wobei manche auch keine haben.

Steuerung in der Luft

Schweben	Drücke in der Luft wiederholt A, um zu schweben.
Luftattacke	Drücke in der Luft B, um eine Luftkugel abzuschießen. Dadurch verliert Kirby allerdings Luft und plumpst zu Boden!

Unterwasser-Steuerung

Schwimmen	Drücke A+✥, um unter Wasser zu schwimmen.
Wasser spritzen	Drücke unter Wasser B, um Wasser auf Gegner zu spritzen und sie so außer Gefecht zu setzen.

2 Spielstart



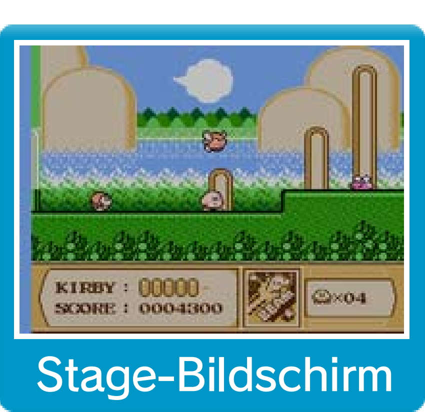
Drücke auf dem Titel-Bildschirm START, um den Dateiauswahl-Bildschirm zu öffnen. Wähle eine leere Datei, um ein neues Spiel zu starten, und drücke START, um den Karten-Bildschirm für Welt 1 zu öffnen.

3 Grundlagen des Spiels

Karten- und Stage-Informationen



Karten-Bildschirm


Stage-Bildschirm

Auf dem Karten-Bildschirm gibt es mehrere Türen, durch die du zu den einzelnen Stages der Welt gelangst. Hast du eine Stage abgeschlossen, erweitert sich der Karten-Bildschirm und gibt neue Türen frei, durch die du gehen kannst.

Besiege den Endgegner, der in der letzten Stage jeder Welt auf dich wartet und schnappe dir das Stück des Sternenstabs, um zur nächsten Welt zu gelangen. Du musst alle acht Endgegner besiegen, um das Spiel abzuschließen!

Versuche verlieren



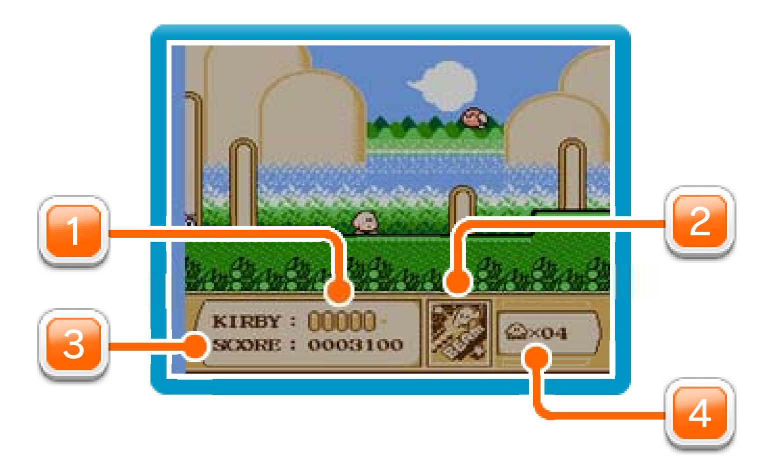
Game Over-Bildschirm

Wirst du von einem Gegner oder einem gegnerischen Angriff getroffen, leert sich deine Energieleiste. Ist die Energieleiste ganz leer, verlierst du einen Versuch.

Hast du alle Versuche verloren, ist das Spiel vorbei.

Wähle auf dem Game Over-Bildschirm CONTINUE (Fortsetzen), um die aktuelle Stage zu wiederholen, oder GAME END (Spielende), um zum Titel-Bildschirm zurückzukehren.

4 Spiel-Bildschirm



1. Energieleiste
2. Aktuelle Spezial-Power
3. Punktestand
4. Verbleibende Versuche

5 Spezial-Power aneignen



Drücke B, um eine von einem Gegner angeeignete Spezial-Power anzuwenden. Es gibt viele verschiedene Fähigkeiten im Spiel, also probiere sie aus und schaue, was du finden kannst.

Manche Gegner im Spiel haben keine Spezial-Power, die du dir aneignen kannst!

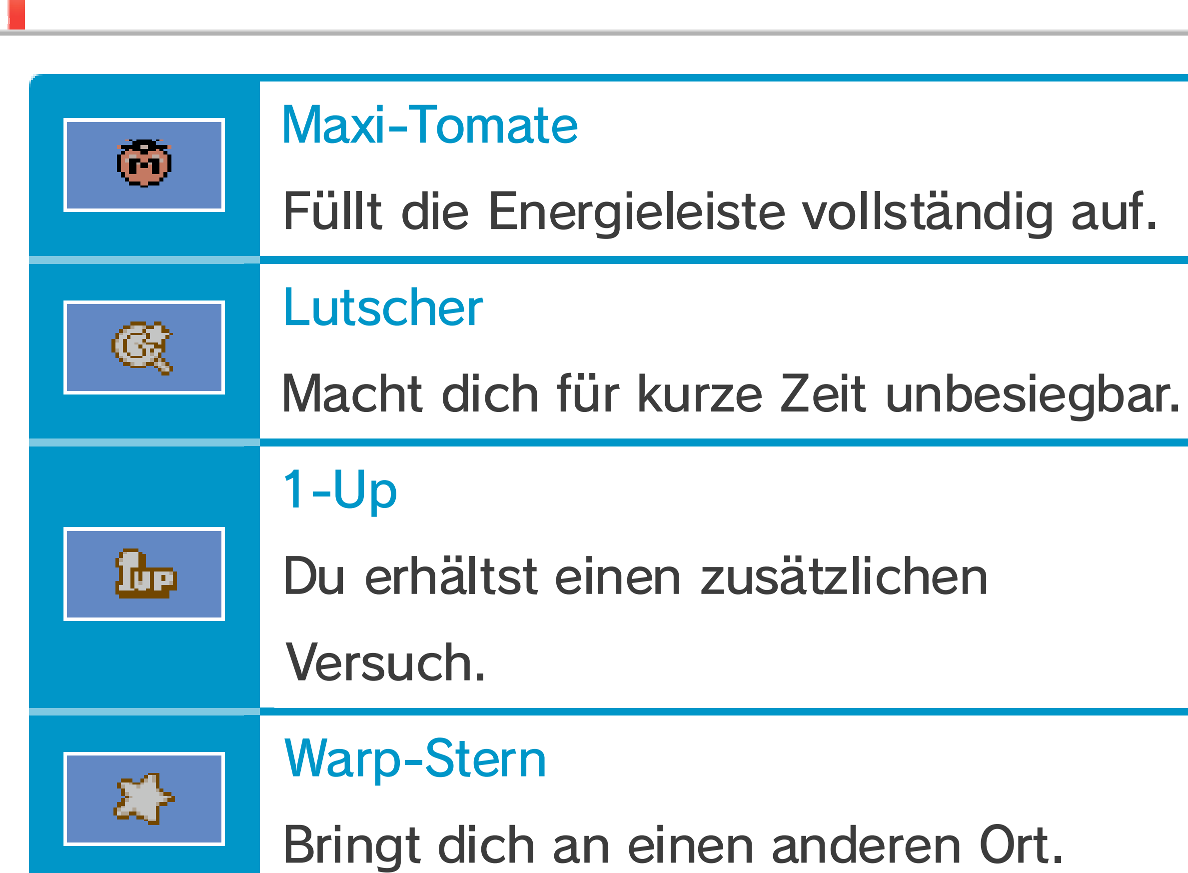
✦ Du kannst einen Gegner nicht einsaugen, wenn du bereits eine Spezial-Power hast.

Spezial-Power ablegen



Du verlierst deine Spezial-Power, wenn du von einem Gegner oder einem gegnerischen Angriff getroffen wirst. Du kannst eine Spezial-Power auch selbst ablegen, indem du SELECT drückst. Du kannst die Spezial-Power allerdings zurückerlangen, indem du den Stern aufsaugst, der anschließend erscheint.

6 Items



	Maxi-Tomate Füllt die Energieleiste vollständig auf.
	Lutscher Macht dich für kurze Zeit unbesiegbar.
	1-Up Du erhältst einen zusätzlichen Versuch.
	Warp-Stern Bringt dich an einen anderen Ort.

7 Speichern und Löschen

Dein Spiel wird automatisch gespeichert, wenn du eine Stage abschließt. Du kannst deinen Fortschritt auf dem Dateiauswahl-Bildschirm laden und vom gespeicherten Punkt ab weiterspielen.
Bitte beachte, dass verbleibende Versuche, die Energieleiste, deine Spezial-Power und dein Punktestand nicht gespeichert werden.
Um einen Speicherstand zu löschen, wähle DELETE SAVED GAME (Gespeichertes Spiel löschen) auf dem Dateiauswahl-Bildschirm und wähle die Datei, die du löschen möchtest. Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden, sei also vorsichtig.